Министерство образования и науки РТ Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение «КАЗАНСКИЙ РАДИОМЕХАНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.09 ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

по программе подготовки специалистов среднего звена по специальности среднего профессионального образования 09.02.01 «Компьютерные системы и комплексы» (базовой подготовки)

Программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности среднего профессионального
образования образовательной программы подготовки специалистов среднего звена (далее – СПО ППССЗ) 09.02.01 «Компьютерные системы и комплексы».
Организация-разработчик: ГАПОУ «Казанский радиомеханический колледж»
Разработчик: Мусина Марина Владимировна, преподаватель
первая квалификационная категория
РАССМОТРЕНО
Предметной цикловой комиссией
Протокол № <u>/</u> от « <u>3</u> » <u>09</u> 20 <u>2/</u> г.
Председатель ПЦК СВЯ

СОДЕРЖАНИЕ

	стр
1 ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	5
3 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12
4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ЛИСПИПЛИНЫ	14

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности среднего профессионального образования образовательной программы подготовки специалистов среднего звена (далее – СПО ППССЗ) 09.02.01 «Компьютерные системы и комплексы».

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Программа учебной дисциплины «Основы алгоритмизации и программирования» входит в цикл «Общепрофессиональные дисциплины».

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- формализовать поставленную задачу;
- применять полученные знания к различным предметным областям;
- составлять и оформлять программы на языках программирования;
- тестировать и отлаживать программы;

знать:

- общие принципы построения и использования языков программирования, их классификацию;
- современные интегрированные среды разработки программ;
- процесс создания программ;
- стандарты языков программирования;
- общую характеристику языков ассемблера: назначение, принципы построения и использования.

Результаты освоения дисциплины направлены на формирование общих и профессиональных компетенций (ОК/ПК), результатов воспитания:

- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
- ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
- ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
- ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
- ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
- ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.
- ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
- ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.
- ПК 2.1. Создавать программы на языке ассемблера для микропроцессорных систем.
- ПК 2.2. Производить тестирование, определение параметров и отладку микропроцессорных систем.

- ПК 3.3. Принимать участие в отладке и технических испытаниях компьютерных систем и комплексов; инсталляции, конфигурировании программного обеспечения.
- ЛР13 Демонстрирующий умение эффективно взаимодействовать в команде, вести диалог, в том числе с использованием средств коммуникации.
- ЛР18 Осознанно выполняющий профессиональные требования, добросовестный, способный четко организовывать и планировать свою трудовую деятельность, нацеленный на результат.

1.4. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося - 147 часов, в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 98 часов; самостоятельной работы обучающегося - 49 часов.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов	
Максимальная учебная нагрузка (всего)	147	
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	98	
в том числе:		
теоретические занятия	38	
практические занятия	60	
лабораторные занятия		
в форме практической подготовки	60	
курсовой проект (работа)	49	
Самостоятельная работа обучающегося (всего) 49		
Итоговая аттестация в форме дифференцированного зачета		

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины ОП.09 Основы алгоритмизации и программирования

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся		Уровень освоения
1	2	3	4
Введение	Содержание учебной дисциплины, ее роль, задачи, междисциплинарные связи. Этапы решения задач на ЭВМ.	2	2
Разлел 1. Основны	те принципы алгоритмизации и программирования	24	
Тема 1.1	Содержание учебного материала		
Основы	Понятие алгоритма. Свойства алгоритмов. Формы записей алгоритмов. Общие принципы		
алгоритмизации.	1 построения алгоритмов. Основные алгоритмические конструкции: линейные, разветвляющиеся, циклические.	2	2
	2 Линейный алгоритм. Базовая алгоритмическая конструкция «Последовательность». Решение линейных задач.	2	2
	Разветвляющийся алгоритм. Базовая алгоритмическая конструкция «Ветвление». Решение разветвлённых задач. Базовая алгоритмическая конструкция «Выбор». Решение задач на выбор из множества вариантов.	2	2
	Циклические алгоритмы. Составляющие цикла. Базовая алгоритмическая конструкция «Цикл с предусловием». Базовая алгоритмическая конструкция «Цикл с постусловием». Базовая алгоритмическая конструкция «Цикл с параметром». Решение циклических задач.	2	2
	Практическое занятие (практическая подготовка) №1. Решение задач линейной структуры с применением блок-схемы.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №2. Решение задач разветвлённой структуры с применением блок-схемы.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №3. Решение задач циклической структуры с применением блок-схемы.	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся: Выполнение индивидуальных заданий по теме, в том числе: составление блок-схем алгоритмов для решения задач. Составление презентаций, рефератов, сообщений. Примерная тематика презентаций, рефератов, сообщений: «Этапы решения задач с помощью ЭВМ»	5	
Тема 1.2	«История развития алгоритмизации как науки» Содержание учебного материала		

Языки и система программирован ия	1. Понятие программы. История развития языков программирования. Трансляторы. Классификация языков и методы программирования. Элементы языка. Стандарты языков. Объекты применения языков программирования.	2	2
	Практическое занятие (практическая подготовка) №4. Изучение жизненного цикла программного обеспечения, специализацию языка программирования.	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся: Подготовить доклады «Классификация информационных моделей», «Классификация языков программирования». Подготовить рефераты: Стандарты языков программирования, Структурное программирование, Эволюция языков программирования; Машинно-ориентированные языки; Процедурные языки программирования; Логические языки программирования; Интерпретаторы и компиляторы; Интегрированные среды; Визуальные среды программирования; Встроенные языки программирования; Технология RAD; CASE-технологии. Отработка навыков составления алгоритма. Отработка навыков составления блок-схем. Отработка навыков решения задач линейной структуры. Отработка навыков решения разветвлённой структуры. Отработка навыков решения циклической структуры.	6	
Тема 1.3 Типы данных	1. Данные. Входные, выходные и промежуточные данные. Постоянные и переменные данные. Идентификация переменных. Понятие типа данных. Скалярные типы данных: целочисленные, вещественные, литерные, логические. Значения переменных. Область допустимых значений переменных. Допустимые операции.	2	2
	Практическое занятие (практическая подготовка) №5. Выражения. Арифметические, логические и строковые выражения. Запись выражений в процедурных алгоритмических языках. Приоритеты операций в выражениях. Присваивание значений	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №6. Построение алгоритмов решения задач с использованием различных типов данных	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся: - самостоятельные и практические работы на построение алгоритмов решения простейших задач с использование данных различных типов	2	
Раздел 2. Програм	мирование на языке высокого уровня	22	
Тема 2.1	Содержание учебного материала		
Характеристика			
языка и системы программирован ия Python.	Краткая историческая справка и основные особенности языка. Дзен Питона. Режимы работы с интерпретатором. Создание скриптов. Схема запуска программ. Основные элементы.	2	2

	<i>Практическое занятие (практическая подготовка) №7.</i> Язык программирования	2	3
	Python. Знакомство и первая работа в среде разработки PyCharm, IDLE.	-	
	Самостоятельная работа обучающихся	2	
	Закрепление особенностей и элементов языка.		
Тема 2.2	Содержание учебного материала		
Типы данных.	Данные и их типы. Операции в программировании. Изменение типов данных. Логические		
Ввод и вывод	1. выражения и логический тип данных. Логические операторы. Сложные логические	2	2
данных.	выражения.		
Логические	Практическое занятие (практическая подготовка) №8. Данные и их типы. Операции в		
выражения и	программировании. Изменение типов данных. Переменные. Обозначение переменных.	2	3
операторы	Арифметические операторы.		
	Самостоятельная работа обучающихся	2	
	Данные и их типы. Операции в программировании. Изменение типов данных. Переменные.		
	Вывод данных. Функция print(). Ввод данных. Функция input().		
Тема 2.3	Содержание учебного материала		
Линейные	, Понятие линейных алгоритмов. Построение линейных алгоритмов. Процедуры. Целые и	2	2
алгоритмы и	вещественные числа. Случайные и псевдослучайные числа.	2	2
программы	<i>Практическое занятие</i> (практическая подготовка) №9. Программирование алгоритмов	2	2
	линейной структуры.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №10. Процедуры. Вызов процедур.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №11. Программы с применением	2	2
	целых и вещественных чисел.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №12. Программы с применением	2	2
	случайных и псевдослучайных чисел.	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся	2	
	Программирование алгоритмов линейной структуры		
Тема 2.4	Содержание учебного материала		
Ветвление.	Понятие ветвления в языках программирования. Организация ветвлений в Python.		
Ветвления и	1 Организация множественных ветвлений. Синтаксис if- elif-else. Вложенные условные	2	2
операторы	конструкции. Каскадные условные конструкции.		
выбора	Практическое занятие (практическая подготовка) №13. Инструкция if — elif — else.		
-	Использавние инструкция if – elif – else. Написание программ с использованием	2	3
	инструкции if – elif – else для определения		
	Самостоятельная работа обучающихся	2	

	Организация ветвлений в Python. Организация множественных ветвлений. Синтаксис if-		
	elif-else. Вложенные условные конструкции. Каскадные условные конструкции.		
Раздел 3.	Цикл в языке программирования Python.	18	
Тема 3.1	Содержание учебного материала		
Циклы в	Знакомство с организацией циклов в Python. Требования к записи цикла. Порядок и		
программирован ии. Цикл while,	1. выполнение программ. Знакомство и применение цикла while и for, функции range, операторов break и continue	2	2
for.	Практическое занятие (практическая подготовка) №14. Решение задач с циклом for.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №15. Решение задач с циклом while.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №16. Оператор прерывания цикла —	<i>2</i>	3
	break. Оператор перехода к следующему шагу цикла – continue. Синтаксис записи программы.	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся	4	
	Рассмотрение циклических операторов.		
	Знакомство и применение циклов while, for, функции range, операторов break и continue		
Тема 3.2	Содержание учебного материала		
Функции в программирован	1. Понятие функции. Определение функции. Оператор def. Вызов функции. Структура программ с функциями. Знакомство с функцией return. Возврат нескольких значений.	2	2
ии	Практическое занятие (практическая подготовка) №17. Оператор def. Вызов функции. Структура программ с функциями.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №18. Знакомство с функцией return. Возврат нескольких значений.	2	3
Тема 3.2	Содержание учебного материала		
Локальные и глобальные	1. Понятие локальные и глобальные переменные. Работа с локальными и глобальными переменными в Python.	2	2
переменные	Практическое занятие (практическая подготовка) №19. Работа с локальными и глобальными переменными в Python.	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся	4	
	Выполнение индивидуальных заданий с применением циклических алгоритмов.		
	Написание программ с локальными и глобальными переменными.		
Подготовка и оформление практических работ к выполнению и защите.			
Раздел 4. Функции	·	6	
Тема 4.1	Содержание учебного материала	2	2
Параметры и	1. Понятие параметры в Python. Произвольное количество аргументов. Вызов функции.	2	2

аргументы	Обязательные аргументы функций. Аргументы заданные по умолчанию. Аргументы		
функций.	произвольной длины. Понятие встроенные функции и работа с ними.		
Встроенные	Практическое занятие (практическая подготовка) №20. Параметры в Python.	2	3
функции.	Произвольное количество аргументов.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №21. Работа со встроенными	2	3
	функциями Python.	2	3
Раздел 5. Коллек	ции в Python.	14	
Тема 5.1	Содержание учебного материала		
Матрицы и	Работа с матрицами. Работа с множествами. Знакомство со списками, строками, файлами,		
множества.	словарями. Понятие списки в Python. Создание и работа со списками. Двумерные списки.		
Списки. Строки.	Метолы строк. Форматирование строк. Функции строк. Обработка и вывол	2	2
Кортежи.	1. списка. Сортировка списка. Списки в кортежах. Работа с файлами. Перебор элементов	2	2
Файлы.	словаря в цикле for. Методы словаря.		
Словари.	Создание словаря.		
-	Практическое занятие (практическая подготовка) №22. Работа с матрицами. Работа со	2	2
	множествами.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №23. Работа со списками. Операции	2	2
	над списками в Python.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №24. Знакомство со строками в	2	2
	Python. Методы строк.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №25. Знакомство с кортежами.	2	2
	Списки в кортежах. Решение задач.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №26. Работа с файлами и операции	2	2
	над ними.	2	3
	Практическое занятие (практическая подготовка) №27. Знакомство со словарями.	2	2
	Перебор элементов словаря в цикле for. Методы словаря	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся	14	
	Освоить и закрепить создание программ с матрицами и множествами.		
	Освоить и закрепить создание программ со списками и строками.		
	Освоить и закрепить работу со списками в картежах.		
	Освоить и закрепить операции над файлами.		
	Работа с методами словаря в программе.		
Раздел 6. Библио	теки в Python.	10	
Тема 6.1	Содержание учебного материала		

Модули	1. Понятие модуль в Python. Подключение модулей в Python. Создание собственного модуля. Библиотека в программирование. Особенности импорта модулей. Встроенные модули.	2	2
	<i>Практическое занятие</i> (практическая подготовка) №28. Понятие модуль в Python. Подключение модулей в Python. Создание собственного модуля.	2	3
Тема 6.2	Содержание учебного материала		
Библиотеки python. Работа с	Обработка изображений. Установка библиотек. Фильтры. Изменение размера изображения. Создание изображений в рисовании. Компьютерная графика. Анимация.	2	2
графикой.	Практическое занятие (практическая подготовка) №29. Разработка программы с изменением размера изображения, с применением фильтра.	2	3
	<i>Практическое занятие</i> (практическая подготовка) №30. Графика и анимация в Python.	2	3
	Самостоятельная работа обучающихся		
	Индивидуальные задания для разработки программ графических изображений,		
	анимаций.		
Дифференциальный зачёт		2	
	Всего:	147	

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1. ознакомительный (узнавание ранее изученных объектов, свойств); 2. репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством)
- 3. продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач)

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета программирования и баз данных; лаборатории информационных систем; читальный зал с выходом в сеть Интернет.

Оборудование учебного кабинета:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- персональные компьютеры с лицензионным программным обеспечением и выходом в сеть Интернет;
- электронный курс по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»;
- стандартные программы и системные утилиты: текстовый редактор, калькулятор, терминал, архиватор;
- офисные программы: текстовый процессор, табличный процессор, программы создания презентаций, программа для работы с электронной почтой;
- система программирования;
- современные антивирусные программные продукты.

Технические средства обучения:

- персональные компьютеры с лицензионным программным обеспечением и выходом в сеть Интернет;
- мультимедиапроектор;
- интерактивная доска;
- система управления обучением lms (Learning Management System), например модульная объектно-ориентированная динамическая учебная среда moodle (Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment);
- гипертекстовая среда (обычно веб-сайт) для сбора и структурирования письменных сведений вики (wiki);
- автоматизированная система тестирования;

Оборудование лаборатории и рабочих мест лаборатории по количеству обучающихся:

- персональные компьютеры с лицензионным программным обеспечением и выходом в сеть Интернет;
- стандартные программы и системные утилиты: текстовый редактор, калькулятор, терминал, архиватор;
- офисные программы: текстовый процессор, табличный процессор, программы создания презентаций, программа для работы с электронной почтой;
- система программирования;
- современные антивирусные программные продукты.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники:

- 1. Трофимов, В. В. Основы алгоритмизации и программирования : учебник для СПО / В. В. Трофимов, Т. А. Павловская ; под ред. В. В. Трофимова. М. : Издательство Юрайт, 2018. 137 с. (Серия : Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-07321-8. Режим доступа : www.biblio-online.ru/book/0E995B4F-410F-41BD-BB85-23823DBA2F64
- 2. Борисенко В.В. Основы программирования [Электронный ресурс] / В.В. Борисенко. Электрон. текстовые данные. М. : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 323 с. 978-5-9556-00039-0. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/52206.html
- 3. Мейер Б. Инструменты, алгоритмы и структуры данных [Электронный ресурс] / Б. Мейер. 2-е изд. Электрон. текстовые данные. М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 542 с. 2227-8397. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/73680.html
- 4. Борисенко В.В. Основы программирования [Электронный ресурс] / В.В. Борисенко. Электрон. текстовые данные. М. : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 323 с. 978-5-9556-00039-0. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/52206.html
- 5. К.Ю. Поляков Программирование. Python. C++. Часть 1, 2, 3, 4:учебное пособие/К.Ю. Поляков. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019

Дополнительные источники:

- 1. Методическое пособие для выполнения практических занятий по дисциплине Основы алгоритмизации и программирования для студентов специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, разработчик И.В. Тютюнникова
- 2. Методические указания по организации самостоятельной работы обучающимися по дисциплине Основы алгоритмизации и программирования для студентов специальности 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы, разработчик А.Р. Мамаева.

Интернет-ресурсы:

- 1. www.ttgt.org (Сайт Тихорецкого Техникума Железнодорожного Транспорта) www.studentlibrary.ru (Электронная библиотека) www.biblio-online.ru (Электронная библиотека)
- 2. www.fcior.edu.ru (Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов ФЦИОР).
- 3. www.school-collection.edu.ru (Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов).
- 4. www.intuit.ru/studies/courses (Открытые интернет-курсы «Интуит» по курсу «Информатика»).
- 5. www.lms.iite.unesco.org (Открытые электронные курсы «ИИТО ЮНЕСКО» по информационным технологиям).
- 6. http://ru.iite.unesco.org/publications (Открытая электронная библиотека «ИИТО ЮНЕСКО» по ИКТ в образовании).
- 7. www.megabook.ru (Мегаэнциклопедия Кирилла и Мефодия, разделы «Наука / Математика. Кибернетика» и «Техника / Компьютеры и Интернет»).

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических и лабораторных занятий, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Результаты обучения	Формы и методы контроля и оценки результатов
(освоенные умения, усвоенные знания)	обучения
Умения:	
Формализовать поставленную задачу.	Защита отчётов практических занятий по
	разработке алгоритмов различной структуры,
	алгоритмов задач обработки данных простых типов.
	Тестирование по теме «Основы алгоритмизации».
Применять полученные знания к	Защита отчётов практических работ по
различным предметным областям.	программированию простых и структурированных
Составлять и оформлять программы на	типов данных, динамических структур данных,
языках программирования.	объектных типов, библиотек подпрограмм и
Тестировать и отлаживать программы.	визуальных компонент системы программирования.
Знания:	
Общие принципы построения и	Защита отчётов практических работ по
использования языков программирования,	программированию объектных типов данных,
их классификацию.	визуальных компонент среды, процедур, функций,
Современные интегрированные среды	модулей.
разработки программ.	Тестирование по темам «Системы
Стандарты языков программирования.	программирования», «Объектно-ориентированное
Общую характеристику языков	программирование», «Подпрограммы».
ассемблера: назначение, принципы	Защита презентаций, рефератов, сообщений.
построения и использования.	
Процесс создания программ.	Защита отчётов практических работ по
	программированию массивов, множеств, записей,
	строк, файлов, динамической памяти.
	Тестирование по темам «Массивы», «Строки»,
	«Файлы», «Множества».
	Защита презентаций, рефератов, сообщений.

Результаты обучения (освоенные ПК, ОК)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения	
ПК2.1 Создавать программы на языке	Экспертная оценка результатов деятельности	
ассемблера для микропроцессорных	обучающегося в процессе освоения	
систем.	образовательной программы при выполнении	
	лабораторных (практических) работ	
ПК2.2 Производить тестирование,	Экспертная оценка результатов деятельности	
определение параметров и отладку	обучающегося в процессе освоения	
микропроцессорных систем. образовательной программы при выпол		
	лабораторных (практических) работ	
ПКЗ.З Принимать участие в отладке и	Экспертная оценка результатов деятельности	
технических испытаниях компьютерных	обучающегося в процессе освоения	
систем и комплексов; инсталляции,	образовательной программы при выполнении	
конфигурировании программного	лабораторных (практических) работ	
обеспечения.	· · - · · · ·	
ОК.01 Понимать сущность и социальную	Наблюдение за деятельностью и поведением	

значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес	обучающегося в ходе освоения образовательной программы
ОК.02 Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.	Наблюдение и экспертная оценка эффективности и правильности самоанализа принимаемых решений на практических занятиях
ОК.03 Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.	Экспертная оценка решения ситуационных задач
ОК.04 Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.	Наблюдение и экспертная оценка эффективности и правильности выбора информации для выполнения профессиональных задач
ОК.05 Использовать информационно- коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.	Анализ полноты, качества, достоверности, логичности изложения найденной информации
ОК.06 Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.	Наблюдение и экспертная оценка коммуникабельности
ОК.07 Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.	Наблюдение и экспертная оценка эффективности и правильности самоанализа принимаемых решений на практических занятиях
ОК.08 Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.	Наблюдение за деятельностью и поведением обучающегося в ходе освоения образовательной программы
OK.09 Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.	Наблюдение за деятельностью и поведением обучающегося в ходе освоения образовательной программы

Формы и методы контроля и оценки результатов обучения должны позволять проверять у обучающихся не только сформированность профессиональных компетенций, но и развитие общих компетенций и обеспечивающих их умений.

Результаты (освоенные профессиональные компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
ПК 2.1. Создавать программы на языке ассемблера для микропроцессорных систем.	 знание языка ассемблера; знание функциональных схем микропроцессорных систем; знание системы команд современных микропроцессоров; умение использовать программное обеспечение микропроцессорных систем; 	 Текущий контроль в форме: контрольных работ по темам учебной дисциплины. Тестирование. Наблюдение и оценка на практических занятиях (практических

	– эффективное применение	подготовках);
	современных систем разработки для	- Защита практических
	микропроцессорных систем;	работ.
	навыки разработки программ на	- Наблюдение и оценка
	языке ассемблера для современных	при выполнении
	микропроцессоров и	самостоятельных
	микроконтроллеров;	заданий.
	 навыки оптимизации программ с 	- Диф. зачет по темам
	помощью ассемблера;	учебной дисциплины.
	 – организация работы с 	
	нестандартным оборудованием с	
	помощью ассемблера;	
	использование специфических	
	возможностей МПС для организации	
	высокопроизводительных	
	вычислений и обработки данных.	
ПК 2.2. Производить	- навыки тестирования и отладки	- Текущий контроль в
тестирование,	микропроцессорных систем;	форме: контрольных
определение параметров	– выполнение отладки программ для	работ по темам учебной
и отладку	микропроцессоров и	дисциплины.
микропроцессорных	микроконтроллеров;	- Тестирование.
систем.	– использование	- Наблюдение и оценка
	специализированных программ-	на практических
	отладчиков;	занятиях (практических
	 навыки дизассемблирования и 	подготовках);
	оптимизации программ;	- Защита практических
	 навыки отладки программ по 	работ.
	дампам памяти;	- Наблюдение и оценка при выполнении
	 навыки отладки программ и 	при выполнении самостоятельных
	оборудования с помощью	заданий.
	специализированных плат;	- Диф. зачет по темам
	навыки отладки встроенных систем	учебной дисциплины.
пи ээ п	на основе микроконтроллеров.	•
ПК 3.3. Принимать	- эффективность участия в отладке и	Текущий контроль в
участие в отладке и	технических испытаниях	форме: контрольных
технических испытаниях	компьютерных систем и комплексов.	работ по темам учебной
компьютерных систем и комплексов;	 правильность осуществления 	дисциплины Тестирование.
инсталляции,	инсталляции и конфигурирования	- Гестирование.- Наблюдение и оценка
конфигурировании и	программного обеспечения.	на практических
настройке операционной		занятиях (практических
системы, драйверов,		подготовках);
резидентных программ.		- Защита практических
1 1		работ.
		- Наблюдение и оценка
		при выполнении
		самостоятельных
		заданий.
		- Диф. зачет по темам
		учебной дисциплины.

Результаты (освоенные	Основные показатели	Формы и методы
общих компетенции)		-
общих компетенции) ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес. ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их	оценки результата — демонстрация интереса к избранной профессии; — участие в групповых, колледжных, городских и краевых конкурсах профессионального мастерства; — активность, инициативность в процессе освоения профессиональной деятельности. — участие в работе научного общества. — Правильный выбор способов решения профессиональных задач. Рациональная организация собственной деятельности во	Текущий контроль в форме устного опроса по теме, подготовки сообщений, ответов на контрольные вопросы. Экспертная оценка результатов деятельности обучающегося при выполнении домашних работ, тестирования.
эффективность и качество. ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.	время выполнения лабораторных и практических работ — Точность, быстрота и адекватность в стандартных и нестандартных ситуациях, а так же понимание ответственности за	
ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.	выполненные действия - Быстрота и точность поиска, обоснованность выбора оптимальность и научность необходимой информации и применения современных технологий ее обработки	
ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности. ОК 6. Работать в	Рациональность и корректность использования информационных ресурсов в профессиональной и учебной деятельности Адекватность взаимодействия	
коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями. ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат	с обучающимися, преподавателями Способность проявлять ответственность за работу членов команды, результат выполнения задания	

выполнения заданий.	
ОК 8. Самостоятельно	Способность организовывать
определять задачи	самостоятельную работу при
профессионального и	освоении профессиональных
личностного развития,	компетенций, проявление
заниматься	стремлений к
самообразованием,	самообразованию и
осознанно планировать	повышению
повышение квалификации.	профессионального уровня
ОК 9. Ориентироваться в	Готовность быстро и
условиях частой смены	самостоятельно принимать
технологий в	решения в условиях частой
профессиональной	смены технологий в
деятельности.	профессиональной
	деятельности.

Результаты	Формы и методы контроля и
(личностные результаты)	оценки результатов воспитания
ЛР13 Демонстрирующий умение эффективно взаимодействовать в команде, вести диалог, в том числе с	Оценка наблюдения Оценка тестирования
использованием средств коммуникации.	Оценка устного опроса
ЛР18 Осознанно выполняющий профессиональные требования, добросовестный, способный четко организовывать и планировать свою трудовую деятельность, нацеленный на результат.	Оценка наблюдения Оценка тестирования Оценка устного опроса